

Les Animaux du Futur

TOTAL IMMERSION



- **La société :**

Le leader mondial de la Réalité Augmentée

- **Le projet :**

La nouvelle attraction phare du Futuroscope

- **Le résultat :**

Une réussite technique, opérationnelle et commerciale

- **L'objectif :**

Proposer une attraction d'un nouveau genre basée sur le principe de la **Réalité Augmentée** associée aux technologies embarquées



● Les Défis du Projet

- Technologique : une chaîne complète de RA par visiteur, en environnement embarqué et grand public
- Budgétaire : une enveloppe de 2M€, couvrant matériel – logiciel – contenu – intégration
- Calendaire : une date d'inauguration inamovible, pour 9 années/homme de travaux
- Organisationnel : une multitude d'intervenants, aussi bien en France qu'à l'étranger



● L'Implication de THEORIS

- Direction du projet (pour le compte de Total Immersion)
- Maîtrise calendaire (2 ans ½ de travaux) et budgétaire (2M€)
- Coordination de l'ensemble des développements (matériel, logiciel, contenu 3D)
- Gestion des fournisseurs et de la sous-traitance (en France et à l'étranger)
- Intégration (environnement embarqué pour le grand public)

● Les Bénéfices reconnus

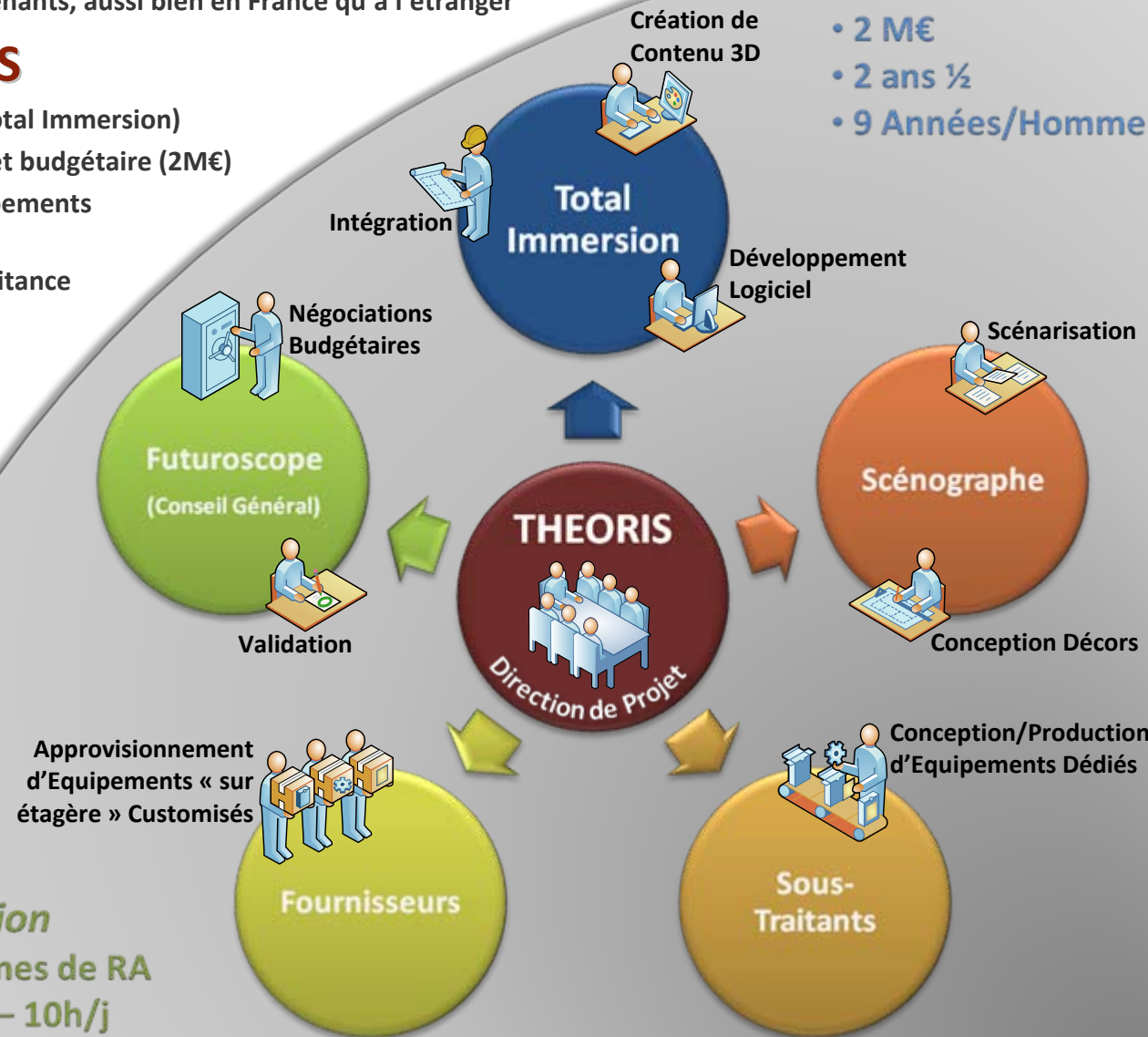
- Une livraison en temps et en heure (inauguration le 29/03/08)
- Une fiabilité inégalée sur le parc (aucune rupture d'exploitation)
- Une technologie innovante (reste l'état de l'art à ce jour)

TOTAL IMMERSION



Production

- 2 M€
- 2 ans ½
- 9 Années/Homme



Exploitation

- 72 systèmes de RA
- 325 j/an – 10h/j
- 12 visiteurs toutes les 45''